

# Lizenzgenerator

- [Allgemein](#)
- [Code](#)
- [Lizenz erstellen](#)

# Allgemein

Die Lizenz ist als verschlüsselter ASCII Code in der ARB.dbf gespeichert

Die Verschlüsselung ist im Code hinterlegt

Aufbau Lizenznummer

3 Byte Zahl + 20 + Stelle

3 Byte Auffüllen ( Zufalls ASCII Zeichen zwischen 100 und 255

# Code

## Funktion oCrypt - Passwort verschlüsseln

```
function oCrypt(mString : String) : String;
var
  sString : String;
  wert : Char;
  wert1, i, Code : Integer;
begin
  // Passwort von Klartext in das Format'FFxxx' umwandeln
  i := 1;
  sString := 'FF';
  while i <= length(mString)
  do begin
    Wert := mString[i];
    Wert1 := ord(Wert);
    // val(Wert,Wert1,Code);
    wert1 := wert1 + 20 + i; // Richtiges Zeichen
    if length(Format('%d',[wert1])) = 1
    then sString := sString + '00' + Format('%d',[wert1]);
    if length(Format('%d',[wert1])) = 2
    then sString := sString + '0' + Format('%d',[wert1]);
    if length(Format('%d',[wert1])) = 3
    then sString := sString + Format('%d',[wert1]);
    Wert := mString[i];
    Wert1 := ord(Wert);
    Wert1 := Wert1 + 33 + i; // 2. Zeichen ohne Wirkung
    if length(Format('%d',[wert1])) = 1
    then sString := sString + '00' + Format('%d',[wert1]);
    if length(Format('%d',[wert1])) = 2
    then sString := sString + '0' + Format('%d',[wert1]);
    if length(Format('%d',[wert1])) = 3
    then sString := sString + Format('%d',[wert1]);
    i := i + 1;
  end;
  result := sString;
end;
```

# Funktion oEnCrypt - Passwort verschlüsseln

```
function oEnCrypt(mString : String) : String;
var
  i,ii : Integer;
  wert1, Code : Integer;
  sString, Wert : String;
begin

  // Passwort vom Format'FFxxx' in Klartext zurückgeben
  mString := trim(mString);

  if copy(mString,1,2) = 'FF'
  then begin
    // Neues Format
    // Die ersten beiden FF nicht
    mString := copy(mString,3,length(mString)-2);
    i := 1;
    ii := 1;
    sString := '';
    while i <= length(mString)
    do begin
      Wert := copy(mString,i,3);
      val(Wert,Wert1,Code);
      wert1 := wert1 - 20 - ii; // Entschlüsseln
      ii := ii + 1;
      if (Wert1 = 142)
      then sString := sString + 'Ä'
      else if Wert1 = 154
      then sString := sString + 'Ü'
      else if Wert1 = 153
      then sString := sString + 'Ö'
      else if Wert1 = 225
      then sString := sString + 'ß'
      else sString := sString + chr(wert1);
      i := i + 6; // 3 Byte zeichen + 3 Byte Verwirrung
    end;
  end
  else begin
    // Altes Format wird nicht unterstützt
```

```
    showmessage('Altes Lizenzformat von Ortho-Pro. Bitte Bruckner Solutions  
benachrichtigen ');  
    sString := '';  
end;
```

# Lizenz erstellen

## Lizenzgenerator XLS starten

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y
1																									
2																									
3																									
4	Führend		Lizenznummer																						
5			Zahl 1	Aufüllen	Zahl 2	Aufüllen	Zahl 3	Aufüllen	Zahl 4	Aufüllen	Zahl 5	Aufüllen	Zahl 6	Aufüllen	Zahl 7	Aufüllen	Zahl 8								
6			053		056		056		050		054		053		054		055								
7	FF		074	244	078	109	079	242	074	244	079	136	079	145	081	140	083								
8																									
9																									
10																									
11																									
12																									
13	Führend		Lizenzname																						
14			W	Aufüllen	TX12	Aufüllen	TX13	Aufüllen	TX14	Aufüllen	TX15	Aufüllen	TX16	Aufüllen	TX17	Aufüllen	TX18	Aufüllen	TX19	Aufüllen	TX110	Aufüllen	TX111	Aufüllen	TX112
15			087		073		070		073		080		076												
16	FF		0108	206	095	197	093	123	097	180	0105	185	0102	163	027	201	028	123	029	200	030	156	031	148	032
17																									
18																									

Die XLS Datei hat die Logik implementiert. Es müssen nur der Lizenznahme und eine Lizenznummer eingegeben werden.

Dazu aus der ASCII Tabelle die Werte einfügen

## Lizenz in die ARB.dbf speichern

Dazu die arb.dbf mit dem DBF Viewer öffnen

ab EMAN	ab RN	ab LBA
FF087140087133088209106	FF073145070174074119081153082134075225082161080	FF

EMAN = LizenzName

RN = Lizenznummer

Vorzeichen FF nicht vergessen